**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**Tiểu luận học phần: Cơ sở dữ liệu nâng cao**

NGÔN NGỮ ĐẠI SỐ QUAN HỆ NÂNG CAO

**Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Hòa**

**Sinh viên thực hiện:**

**NguyễnVăn Cường\_3123411045**

**Đặng Thành Sơn\_ 3123411258**

**Nguyễn Sĩ Huy\_ 3123411122**

**Trương Văn Tuấn\_3123411328**

Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 9 năm 2025

# LỜI CAM ĐOAN

Chúng tôi là nhóm 2 , sinh viên lớp DCT123C6, xin cam đoan: Tiểu luận “Ngôn ngữ đại số quan hệ nâng cao” là quá trình nghiên cứu của riêng nhóm tôi dưới sự hướng dẫn của thầy Nguyễn Hòa. Các tài liệu, dữ liệu và thông tin tham khảo trong tiểu luận đều có nguồn gốc rõ ràng và được trích dẫn đầy đủ theo quy định. Chúng tôi không sao chép sử dụng bài làm của người khác một cách trái phép. Nếu vi phạm tôi xin chấp nhận mọi hình thức kỷ luật.

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 29 tháng 9 năm 2025

Nhóm thực hiện

Nguyễn Văn Cường\_3123411045

Đặng Thành Sơn\_ 3123411258

Nguyễn Sĩ Huy\_ 3123411122

Trương Văn Tuấn\_3123411328

# MỤC LỤC

[LỜI CAM ĐOAN i](#_bookmark0)

[MỤC LỤC](#_bookmark1) ii

[DANH MỤC CÁC HÌNH VẼ iii](#_bookmark2)

[DANH MỤC CÁC BẢNG… iv](#_TOC_250001)

[LỜI MỞ ĐẦU 1](#_bookmark3)

[CHƯƠNG 1. TỔNG QUAN VỀ HỆ ĐIỀU HÀNH DI ĐỘNG 3](#_bookmark4)

* 1. [Khái niệm về hệ điều hành di động 3](#_bookmark5)
     1. [Vai trò của hệ điều hành trong điện thoại di động 4](#_bookmark6)
     2. [Lịch sử phát triển của hệ điều hành di động 5](#_bookmark7)
  2. [Thị trường và sự phát triển của các hệ điều hành hiện nay 8](#_bookmark8)
  3. [Các yếu tố ảnh hưởng đến việc lựa chọn hệ điều hành của người dùng: 10](#_bookmark9)
  4. [Tóm tắt chương 1 13](#_bookmark10)

[CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH CÁC HỆ ĐIỀU HÀNH DI ĐỘNG PHỔ BIẾN 14](#_bookmark11)

* 1. [Android 14](#_bookmark12)
     1. [Tổng quan về Android 14](#_bookmark13)
     2. [Ưu điểm và nhược điểm của Android: 16](#_bookmark14)
  2. [IOS 17](#_bookmark15)
     1. [Tổng quan về IOS 17](#_bookmark16)
     2. [Ưu điểm và nhược điểm của iOS 19](#_bookmark17)
  3. [BlackBerryOS 22](#_bookmark18)
     1. [Tổng quan về BlackBerryOS 22](#_bookmark19)
     2. [Ưu điểm và nhược điểm của BlackBerryOS. 24](#_bookmark20)
  4. [Windows Phone 25](#_bookmark21)
     1. [Tổng quan về Windows Phone 25](#_bookmark22)
     2. Ưu và nhược điểm của Windows Phone… 26
  5. [Tóm tắt chương 2 27](#_bookmark23)

[CHƯƠNG 3. SO SÁNH VÀ XU HƯƠNG PHÁT TRIỂN CỦA CÁC HỆ ĐIỀU](#_bookmark24) [HÀNH DI ĐỘNG 29](#_bookmark24)

* 1. [So sánh về khả năng tùy chỉnh, bảo mật và hiệu năng giữa các hệ điều hành 29](#_bookmark25)
     1. [Khả năng tùy chỉnh 29](#_bookmark26)
     2. [Bảo mật 30](#_bookmark27)
     3. [Hiệu năng 31](#_bookmark28)
  2. [Thị phần của các hệ điều hành trong tương lai 33](#_bookmark29)
     1. [Android : thống trị thị trường 33](#_bookmark30)
     2. [iOS: Sự bền bỉ trong phân khúc cao cấp 34](#_TOC_250000)
     3. BlackBerry: Từ Đỉnh Cao đến Sự Chuyển Hướng 35
     4. Window Phone : sự sụp đổ 36
  3. [Xu hướng phát triển của hệ điều hành di động và tác động của chúng đến thị](#_bookmark32)

[trường. 37](#_bookmark32)

* 1. [Tóm tắt chương 3 38](#_bookmark31)

[KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN 39](#_bookmark33)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 41](#_bookmark34)

**DANH MỤC CÁC HÌNH VẼ**

# DANH MỤC CÁC BẢNG

# LỜI MỞ ĐẦU

# CHƯƠNG 1. GIỚI THIỆU VÀ CƠ SỞ LÝ THUYẾT

## Bối cảnh và tầm quan trọng của Hệ Quản trị cơ Sở Dữ liệu

Trong các tổ chức hiện đại, dữ liệu đóng vai trò trung tâm trong mọi hoạt động — từ quản lý khách hàng, giao dịch tài chính, quản trị nhân sự cho đến sản xuất và nghiên cứu. Sự gia tăng nhanh chóng về khối lượng và độ phức tạp của dữ liệu khiến các phương pháp lưu trữ truyền thống bằng tệp (file-processing systems) trở nên lỗi thời và khó kiểm soát.

Các hệ thống tệp độc lập thường gặp nhiều hạn chế: dữ liệu bị **trùng lặp và không nhất quán**, khó chia sẻ giữa các ứng dụng, cấu trúc dữ liệu phụ thuộc chặt chẽ vào chương trình, thiếu **cơ chế kiểm soát đồng thời và phục hồi** khi xảy ra lỗi. Ngoài ra, việc duy trì **tính toàn vẹn và bảo mật dữ liệu** cũng rất khó khăn khi không có cơ chế quản lý tập trung.

Để khắc phục những vấn đề này, hệ quản trị cơ sở dữ liệu (DBMS) được phát triển như một lớp phần mềm trung gian giữa người dùng, ứng dụng và dữ liệu. DBMS cung cấp môi trường có cấu trúc giúp lưu trữ, truy xuất và cập nhật dữ liệu một cách hiệu quả, đồng thời đảm bảo các yêu cầu về an toàn, nhất quán và khả năng mở rộng.

Một trong những nguyên lý cốt lõi của DBMS là **sự trừu tượng hóa dữ liệu (data abstraction)**. Hệ thống phân tách dữ liệu thành ba mức mô tả chính:

* **Mức vật lý (physical level)**: mô tả cách dữ liệu được lưu trữ thực tế trong bộ nhớ hoặc trên đĩa.
* **Mức logic (logical level)**: biểu diễn cấu trúc của toàn bộ cơ sở dữ liệu dưới dạng các bảng, thuộc tính và mối quan hệ.
* **Mức nhìn (view level)**: thể hiện dữ liệu dưới góc nhìn của người dùng hoặc ứng dụng cụ thể.

Cấu trúc ba lớp này cho phép **độc lập dữ liệu** – thay đổi ở một mức không ảnh hưởng tới mức khác. Nhờ đó, các ứng dụng có thể phát triển hoặc bảo trì mà không cần chỉnh sửa cách dữ liệu được lưu trữ.

Ngoài ra, DBMS đảm nhận nhiều chức năng quan trọng khác:

* **Quản lý tính toàn vẹn dữ liệu (data integrity)** thông qua các ràng buộc như khóa chính, khóa ngoại và miền giá trị.
* **Quản lý truy cập đồng thời (concurrency control)** để nhiều người dùng có thể thao tác cùng lúc mà không gây xung đột.
* **Đảm bảo tính bền vững (durability)** và **khả năng phục hồi (recovery)** thông qua cơ chế ghi log và khôi phục sau lỗi.
* **Cung cấp bảo mật (security)** bằng các cơ chế phân quyền và xác thực người dùng.
* **Hỗ trợ ngôn ngữ truy vấn cấp cao (SQL)** giúp người dùng tương tác với dữ liệu một cách linh hoạt mà không cần thao tác trực tiếp ở tầng vật lý.

Nhờ các chức năng này, DBMS trở thành nền tảng không thể thiếu trong mọi hệ thống thông tin hiện đại, từ quy mô nhỏ đến các tập đoàn toàn cầu. Nó không chỉ giúp tăng hiệu quả xử lý và giảm lỗi dữ liệu, mà còn cho phép tổ chức khai thác giá trị từ dữ liệu để ra quyết định chiến lược.

**Nguồn :** [1] Abraham Silberschatz, Henry F. Korth, S. Sudarshan, Database System Concepts, 7th Edition, McGraw-Hill Education, 2019.

## Giới thiệu về Mô hình quan hệ và Ngôn ngữ Truy vấn

Thị trường hệ điều hành di động hiện nay chủ yếu bao gồm Android, iOS, BlackBerry OS, và Windows Phon**e,** mỗi hệ điều hành mang đến những đặc điểm và mục tiêu phục vụ khác nhau, tạo nên sự đa dạng cho thị trường di động toàn cầu. Sự cạnh tranh giữa các hệ điều hành này ảnh hưởng mạnh mẽ đến sự phát triển của các thiết bị di động và dịch vụ đi kèm.

## Đại số quan hệ : Vai trò và đặc điểm

Việc lựa chọn hệ điều hành (HĐH) của người dùng bị ảnh hưởng bởi nhiều yếu tố khác nhau, bao gồm tính dễ sử dụng, bảo mật, tính năng hỗ trợ, và khả năng tương thích với các thiết bị khác. Mỗi yếu tố có tác động riêng, tạo ra những khác biệt trong trải nghiệm người dùng và góp phần định hình thị trường hệ điều hành di động.

## Tóm tắt chương 1

điều hành di động hiện nay.

# CHƯƠNG 2. CÁC TOÁN TỬ CƠ BẢN CỦA ĐẠI SỐ QUAN HỆ

## 2.1. Nhóm toán tử tập hợp

### 2.1.1. Phép hợp

#### a. Định nghĩa và khái niệm

Trong lĩnh vực cơ sở dữ liệu, toán tử tập hợp giữ vai trò trung tâm trong việc kết nối và tổng hợp dữ liệu từ nhiều nguồn khách nhau. Trong số ấy, phép hợp (union) không chỉ là một thao tác toán học đơn thuần mà còn là công cụ quan trọng giúp ta tháo gỡ những thách thức về xử lý thông tin đa dạng và phức tạp ngày nay. Phép hợp, nếu được vận dụng đúng mực, không những tối ưu hóa quy trình truy vấn mà còn đảm bảo tính nhất quán và toàn vẹn cho tập dữ liệu cuối cùng.

**Nguồn:** [1] Ramez Elmasri, Shamkant B. Navathe, Fundamentals of Database Systems, 6th Edition, Addison-Wesley, 2011.

Phép hợp giữa hai quan hệ R và S , ký hiệu là R∪S , được định nghĩa là quan hệ chứa tất cả các bộ (record) thuộc về R, hoặc thuộc về SS, hoặc thuộc cả hai. Một điểm mấu chốt cần nhấn mạnh là phép hợp tự động loại bỏ các bộ trùng lặp, nghĩa là mỗi bộ dữ liệu chỉ xuất hiện một lần duy nhất trong kết quả.

Tuy nhiên, phép hợp không phải phép toán cho phép áp dụng lỏng lẻo; nó đòi hỏi tính khả hợp của hai quan hệ. Cụ thể, hai quan hệ phải có cùng số lượng thuộc tính và các thuộc tính tương ứng cần có kiểu dữ liệu tương thích. Đây là điều kiện tiên quyết để đảm bảo truy vấn được thực thi chính xác và kết quả có ý nghĩa thực tiễn.

#### b. Biểu diễn bằng các toán tử cơ bản

Phép hợp (union) là một trong những phép toán tập hợp cơ bản, thường xuyên được sử dụng trong đại số quan hệ để phục vụ cho các bài toán cần tổng hợp dữ liệu từ nhiều nguồn khác nhau về một lược đồ chung. Khi xét hai quan hệ  và  trên cùng một lược đồ thuộc tính , phép hợp – ký hiệu  – tạo ra một quan hệ mới bao gồm tất cả các bộ (tuple) xuất hiện trong , trong , hoặc trong cả hai.

Công thức tổng quát của phép hợp được trình bày như sau:

Về bản chất, phép hợp thực hiện việc tổng hợp toàn bộ dữ liệu có thể, đồng thời đảm bảo **loại bỏ các bộ trùng lặp** – nghĩa là mỗi bộ chỉ xuất hiện một lần trong kết quả, bất kể bộ đó xuất hiện ở đâu trong hai tập nguồn dữ liệu. Đây là đặc điểm giúp đảm bảo tính thống nhất và không dư thừa dữ liệu của phép toán này.

Để phép hợp được thực hiện, hai quan hệ phải khả hợp (union-compatible). Điều kiện khả hợp yêu cầu hai quan hệ phải có cùng số lượng thuộc tính và mỗi cặp thuộc tính tương ứng phải có cùng miền giá trị và cùng ý nghĩa. Nếu điều kiện này bị vi phạm, kết quả phép hợp sẽ không có ý nghĩa trong ngữ cảnh dữ liệu quan hệ.​

**Vai trò thực tiễn**

Phép hợp thường được vận dụng trong thực tế để tổng hợp dữ liệu thống kê, lập báo cáo kết quả từ nhiều giai đoạn, hoặc xây dựng danh sách tổng hợp từ nhiều nguồn có cấu trúc dữ liệu giống nhau. Đặc biệt, phép hợp là giải pháp lý tưởng khi cần thiết lập bộ dữ liệu đầy đủ mà không bị giới hạn trong một quan hệ duy nhất, nhưng vẫn giữ được tính nhất quán thông tin.

#### c. Ví dụ minh họa

**Hợp danh sách nhân viên từ hai phòng ban**

Giả sử quan hệ employee(emp\_id, dept\_id, name) lưu thông tin nhân viên các phòng ban.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| emp\_id | dept\_id | Name |
| 1 | D01 | Tuan |
| 2 | D02 | Son |
| 3 | D03 | Cuong |
| 4 | D04 | Huy |

**Yêu cầu:** Tìm tất cả nhân viên thuộc phòng ban D01 hoặc D02.

**Giải:**

Danh sách nhân viên phòng D01:

Danh sách nhân viên phòng D02:

Hợp hai danh sách này:

Kết quả: Bao gồm nhân viên có dept\_id là D01 và D02, từng nhân viên xuất hiện một lần.

### 2.1.2. Phép hiệu

#### a. Định nghĩa và khái niệm

Trong hệ quản trị cơ sở dữ liệu, toán tử tập hợp không chỉ là công cụ kỹ thuật mà còn phản ánh tư duy phân tích của người vận hành. Trong số các toán tử ấy, phép hiệu (set difference) – ký hiệu chuẩn là dấu gạch ngang – nổi bật như một phương thức cực kỳ hữu dụng để lọc bỏ hoặc loại trừ thông tin không cần thiết.

Phép hiệu của hai quan hệ R và S, ký hiệu R - S, tạo ra một quan hệ mới chỉ chứa các bộ xuất hiện trong R nhưng hoàn toàn vắng mặt trong S. Chú ý: thứ tự toán hạng có tính quyết định. Nghĩa là R - S sẽ khác hoàn toàn S - R. Nếu đảo ngược, kết quả có thể thay đổi hoàn toàn về ý nghĩa lẫn nội dung.

Hơn nữa, toán tử - yêu cầu hai quan hệ phải khả hợp, tức có cùng số lượng thuộc tính và kiểu dữ liệu tương ứng cho mỗi cột – đảm bảo thao tác kiểm tra loại trừ được thực thi một cách chính xác và không phát sinh lỗi logic hoặc kỹ thuật.

#### b. Biểu diễn bằng các toán tử cơ bản

Bên cạnh phép giao, phép trừ (set difference) là một toán tử không thể thiếu, biểu hiện năng lực loại bỏ, sàng lọc hoặc xác định phần không giao nhau giữa các quan hệ. Được ký hiệu là , phép trừ hai quan hệ khả hợp  và  trên cùng một lược đồ U trả về một quan hệ gồm tất cả các bộ của  mà không xuất hiện trong :

Việc sử dụng phép trừ thường xuất hiện trong các bài toán kiểm tra số liệu không trùng lặp, như xác định danh sách sinh viên đã đăng ký môn học nhưng chưa nộp học phí, hay lọc các hóa đơn chưa được thanh toán trong hệ thống tài chính. Cũng như phép giao, phép trừ đòi hỏi hai quan hệ phải khả hợp để thao tác diễn ra hợp lệ về mặt cú pháp và ý nghĩa.​

Hai phép toán này, khi kết hợp với các phép tập hợp khác trong đại số quan hệ, chính là nền tảng cho các thao tác truy vấn và phân tích dữ liệu hiện đại. Việc vận dụng đúng vai trò của phép giao và phép trừ sẽ tối ưu hóa cả hoạt động quản trị lẫn lập trình trong lĩnh vực quản lý dữ liệu chuyên sâu.

#### c. Ví dụ minh họa

Xác định sinh viên chưa đăng ký môn học bắt buộc

Cho hai quan hệ:

all\_students(student\_id, name) chứa danh sách tất cả sinh viên trong trường.

registered(student\_id, course\_id) chứa danh sách sinh viên đã đăng ký môn học bắt buộc với mã môn C101.

Yêu cầu: Tìm sinh viên chưa đăng ký môn học C101.

Giải:

Lấy danh sách sinh viên đã đăng ký môn C101:

Dùng phép hiệu để tìm sinh viên chưa đăng ký:

Kết quả là danh sách sinh viên từ all\_students không nằm trong tập sinh viên đã đăng ký môn bắt buộc.

### 2.1.3. Phép tích đề-các

#### a. Định nghĩa và khái niệm

Trong quá trình thao tác với dữ liệu, phép Tích Đề-các (hay còn gọi là Tích Descartes, ký hiệu ) giữa hai quan hệ  và  là một khái niệm nền tảng, đóng vai trò trung gian cho các phép toán phức tạp hơn, đặc biệt là phép kết (join) trong truy vấn cơ sở dữ liệu.

Phép Tích Đề-các  tạo ra một quan hệ mới bằng cách kết hợp mỗi bộ của quan hệ  với **mỗi bộ** của quan hệ . Cụ thể, nếu  có các thuộc tính  và  có các thuộc tính , thì quan hệ kết quả sẽ mang lược đồ ; mỗi bộ là sự ghép nối của một bộ từ  với một bộ từ .​

Cú pháp chuẩn:

**Ảnh hưởng và hệ quả thực tiễn**

Bùng nổ dữ liệu: Nếu R có  bộ và  có  bộ, thì  sẽ có  bộ dữ liệu. Số lượng thuộc tính là tổng số thuộc tính của hai quan hệ, tức . Trong các hệ thống lớn, một phép Tích Đề-các không kiểm soát dễ tạo ra khối lượng dữ liệu "bùng nổ" vượt quá năng lực xử lý hoặc ý nghĩa nghiệp vụ thực tế.​

Kết hợp vô nghĩa: Quá trình này diễn ra đơn thuần về mặt kỹ thuật, không ràng buộc bất kỳ điều kiện logic nào. Mọi bộ từ  sẽ được kết với mọi bộ từ , bất chấp chúng có thực sự liên hệ với nhau hay không. Ví dụ, mọi thông tin sinh viên sẽ kết hợp với mọi khoá học, dù sinh viên chưa từng đăng ký khoá học đó.

**Cơ sở xây dựng phép kết**:

Tích Đề-các hầu như không được sử dụng độc lập trong thực tế, mà thường là bước trung gian kỹ thuật để định nghĩa các phép toán kết, điển hình là:

Trong đó, phép chọn () được dùng để lọc kết quả của Tích Đề-các dựa trên điều kiện , tạo ra các liên hệ có ý nghĩa nghiệp vụ thực sự.

Lưu ý về lược đồ quan hệ: Khi thực hiện Tích Đề-các, cần chú ý các thuộc tính trùng tên giữa hai quan hệ; điều này đòi hỏi việc định danh (naming) rõ ràng hoặc tiền tố (prefix) để tránh xung đột thuộc tính trong lược đồ kết quả.

#### b. Biểu diễn bằng các toán tử cơ bản Giả sử ta có hai quan hệ:

Quan hệ  có lược đồ

Quan hệ  có lược đồ

Phép Tích Descartes  cho ra một quan hệ mới trên lược đồ , trong đó:

Mỗi bộ kết quả là sự ghép nối một bộ bất kỳ của  với một bộ bất kỳ của

Cụ thể hơn:

Phép toán này tạo ra số lượng bộ kết quả bằng tích số bộ của hai quan hệ nguồn, tức là nếu  có  bộ và  có  bộ thì  sẽ có  bộ dữ liệu.

Đây là phép toán mang tính "cơ học thuần túy", kết nối mọi bộ từ hai quan hệ mà không cần điều kiện logic nào. Trong thực tế, Tích Descartes thường chỉ là bước trung gian để xây dựng các phép toán phức tạp hơn như phép kết (join), nơi người ta bổ sung thêm điều kiện lọc để tạo ra các mối quan hệ thực sự ý nghĩa.

Phép Tích Descartes chủ yếu hỗ trợ xây dựng truy vấn tự tham chiếu, hoặc dùng làm nền tảng cho các phép hợp nhất dữ liệu có điều kiện (ví dụ: nối dữ liệu sinh viên với môn học mà sinh viên đó đăng ký thông qua điều kiện khoá ngoại).

#### c. Ví dụ minh họa

Đề bài:

Một nhà hàng phục vụ bữa trưa theo thực đơn cố định (combo), bao gồm một món chính và một món tráng miệng.

Tập hợp các món chính là M = {Cơm gà, Phở bò, Bún chả}.

Tập hợp các món tráng miệng là T = {Chè,Hoa quả}.

Hỏi nhà hàng có thể tạo ra bao nhiêu suất ăn trưa (combo) khác nhau? Hãy dùng Tích Đề-các để biểu diễn tất cả các suất ăn này.

1. Mô hình hóa bài toán:

Mỗi suất ăn trưa là một sự kết hợp của một món chính và một món tráng miệng. Chúng ta có thể biểu diễn mỗi suất ăn này dưới dạng một cặp có thứ tự (m, t), trong đó m ∈ M và t ∈ T.

Tập hợp tất cả các suất ăn có thể có chính là Tích Đề-các M × T .

2. Giải quyết bài toán:

Số lượng suất ăn khác nhau chính là lực lượng của Tích Đề-các:

∣M×T∣=∣M∣×∣T∣

Ta có ∣M∣=3 (Cơm gà, Phở bò, Bún chả).

Ta có ∣T∣=2 (Chè, Hoa quả).

Vậy, số suất ăn khác nhau là ∣M×T∣=3×2=6.

3. Liệt kê các suất ăn :

M×T = {(cơm gà, chè),(cơm gà, hoa quả),

(Phở bò , chè).(Phở bò , hoa quả),

(Bún chả, chè),(Bún chả, hoa quả)}

**Kết quả:** Bài toán này minh họa khả năng ứng dụng của Tích Đề-các trong việc giải các bài toán tổ hợp cơ bản. Bằng cách mô hình hóa các lựa chọn thành các tập hợp, chúng ta có thể dùng Tích Đề-các để tìm ra (và liệt kê) tất cả các tổ hợp có thể có một cách hệ thống.

## 2.2. Nhóm các toán tử quan hệ cơ bản

### 2.2.1. Phép chọn

#### a. Định nghĩa và khái niệm

Phép chọn là một toán tử một ngôi trong đại số quan hệ, được sử dụng để chọn ra các bộ (tuple) từ một quan hệ sao cho các bộ này thỏa mãn một điều kiện cụ thể (vị từ). Toán tử chọn tạo thành một quan hệ mới chứa các bộ dữ liệu được lọc theo điều kiện đó, nhằm khai thác những thông tin cần thiết từ tập dữ liệu lớn hơn.

#### b. Biểu diễn bằng các toán tử cơ bản

Phép Chọn trên một quan hệ  được thực hiện dựa trên một điều kiện chọn . Toán tử này, được ký hiệu là , tạo ra một quan hệ mới  chứa tất cả các bộ  trong quan hệ  sao cho bộ  đó thoả mãn điều kiện .

Công thức biểu diễn cụ thể như sau:

Điều đó có nghĩa, phép chọn lọc ra những bộ  mà tại đó vị từ  đánh giá đúng. Như vậy, phép chọn có vai trò làm bộ lọc dữ liệu, chỉ giữ lại các bộ dữ liệu thỏa mãn một hoặc một tập hợp các điều kiện logic nhất định.

**Điều kiện chọn và biểu thức logic**

Điều kiện chọn , thường được gọi là vị từ (predicate), thực chất là một biểu thức logic phức tạp được kết hợp từ các toán tử logic cơ bản và các phép so sánh. Cụ thể gồm:

Các phép toán logic:

* + AND (và), ký hiệu
  + OR (hoặc), ký hiệu
  + NOT (phủ định), ký hiệu

Các phép so sánh: < , > , ≤ , ≥ , ≠ , =

Những toán tử này vận hành trên các giá trị thuộc tính của các bộ trong quan hệ, giúp định nghĩa những tiêu chí phức tạp để lựa chọn dữ liệu.

#### c. Ví dụ minh họa

Hãy bắt đầu với một bảng (quan hệ) tên là NHANVIEN. Bảng này có thể được xem là một tập con của Tích Đề-các của các miền giá trị (ví dụ: Tên x Tuổi x Phòng ban).

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| MaNV | Ten | Tuoi | Phong Ban | Luong |
| NV01 | AN | 28 | Kế toán | 12000 |
| NV02 | Binh | 20 | Kinh doanh | 10000 |
| NV03 | Tuan | 25 | Kỹ thuật | 15000 |
| NV04 | Son | 30 | Kế toán | 12000 |
| NV05 | Cuong | 24 | Kinh doanh | 10000 |

Yêu cầu : Tìm tất cả nhân viên làm việc ở phòng "Kinh doanh".

Giải thích: Phép toán này sẽ duyệt qua từng hàng của bảng NHANVIEN. Với mỗi hàng, nó kiểm tra giá trị của cột PhongBan.

Giải :

σ PhongBan=’Kinh doanh’ ​ (NHANVIEN)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| MaNV | Ten | Tuoi | Phong Ban | Luong |
| NV02 | Binh | 20 | Kinh doanh | 10000 |
| NV05 | Cuong | 24 | Khinh doanh | 10000 |

Yêu cầu : Tìm tất cả nhân viên ở phòng "Kỹ thuật" VÀ có Tuoi dưới 30.

Giải thích: Phép toán này kiểm tra đồng thời hai điều kiện

Giải :

σ PhongBan=’Kỹ thuật’∧Tuoi<30 ​ (NHANVIEN)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| MaNV | Ten | Tuoi | Phong Ban | Luong |
| NV03 | Tuan | 25 | Kỹ thuật | 15000 |

### 2.2.2. Phép chiếu

#### a. Định nghĩa và khái niệm

Phép Chiếu là một toán tử một ngôi, được sử dụng để chọn ra những thuộc tính (cột) cụ thể từ một quan hệ. Kết quả là một quan hệ mới chỉ chứa các cột được chỉ định, loại bỏ hoàn toàn các cột không cần thiết. Như vậy, phép chiếu thực hiện việc lọc dữ liệu theo chiều dọc, giúp tập trung vào các thuộc tính quan trọng trong quá trình phân tích hay truy vấn.

Loại bỏ trùng lặp:Một điểm rất quan trọng cần nhấn mạnh là kết quả của phép chiếu là một tập hợp, do đó khi việc chọn cột dẫn đến các bộ (hàng) giống hệt nhau thì chỉ giữ lại một bản duy nhất, các bản trùng sẽ bị loại bỏ hoàn toàn, đảm bảo sự duy nhất và không trùng lặp trong kết quả.

#### b. Biểu diễn bằng các toán tử cơ bản

Mở rộng phép chiếu trong đại số quan hệ nhằm tăng tính linh hoạt và khả năng xử lý, cho phép sử dụng các phép toán số học trong danh sách thuộc tính được chọn. Điều này giúp không chỉ chọn ra các thuộc tính có sẵn mà còn cho phép thực hiện tính toán trực tiếp trên các thuộc tính đó trong quá trình chiếu.

Cụ thể, ký hiệu cho phép mở rộng này là:

trong đó:

 là biểu thức đại số quan hệ (có thể là một quan hệ hoặc một biểu thức phức tạp hơn),  là các biểu thức số học liên quan đến hằng số hoặc các thuộc tính từ quan hệ .

Như vậy, mỗi  có thể là: Một hằng số cụ thể, thuộc tính đơn giản,hoặc một phép toán số học gồm các phép cộng, trừ, nhân, chia,... áp dụng trên các thuộc tính.

Phép chiếu mở rộng này rất hữu ích trong việc tạo ra các báo cáo tổng hợp, tính toán trực tiếp trên dữ liệu mà không cần phải viết thêm các truy vấn phức tạp hoặc xử lý sau đó.

#### c. Ví dụ minh họa

Lấy đề bài từ ví dụ ........

Yêu cầu : Chỉ hiển thị Tên và Lương của tất cả nhân viên.

Giải thích: Phép toán này sẽ lấy tất cả các hàng, nhưng chỉ giữ lại 2 cột là Ten và Luong. Trong trường hợp này, không có hai hàng nào có (Tên, Lương) giống hệt nhau, nên không có hàng nào bị loại bỏ.

Giải :

π Ten,Luong ​ (NHANVIEN)

|  |  |
| --- | --- |
| MaNV | Luong |
| NV01 | 12000 |
| NV02 | 10000 |
| NV03 | 15000 |
| NV04 | 12000 |
| NV05 | 10000 |

Yêu cầu : Liệt kê tất cả các phòng ban mà công ty đang có.

Giải thích: Phép toán này chỉ giữ lại cột PhongBan.

Hàng NV01: PhongBan = 'Kế toán'. (Giữ lại)

Hàng NV02: PhongBan = 'Kinh doanh'. (Giữ lại)

Hàng NV03: PhongBan = 'Kỹ thuật'. (Giữ lại)

Hàng NV04: PhongBan = 'Kinh doanh'. (Hàng này trùng với hàng 2 => Loại bỏ)

Hàng NV05: PhongBan = 'Kỹ thuật'. (Hàng này trùng với hàng 3 => Loại bỏ)

Giải:

π PhongBan ​ (NHANVIEN)

|  |
| --- |
| Phong ban |
| Kế toán |
| Kinh doanh |
| Kỹ thuật |

Yêu cầu : Tìm Tên và Tuổi của các nhân viên làm việc ở phòng "Kỹ thuật".

Giải thích : Chúng ta thực hiện từ trong ra ngoài

Phép Chọn (Bên trong): σ PhongBan=’Kỹ thuật’ ​ (NHANVIEN)

Thao tác này sẽ lọc và chỉ giữ lại các hàng NV03.

Phép Chiếu (Bên ngoài) : π Ten,Tuoi(σ PhongBan=’Kỹ thuật’ (NHANVIEN))

Áp dụng phép chiếu lên bảng tạm thời ở trên, ta chỉ giữ lại cột Ten và Tuoi.

Giải:

π Ten,Tuoi(σ PhongBan=’Kỹ thuật’ (NHANVIEN))

|  |  |
| --- | --- |
| Ten | Tuoi |
| Tuan | 25 |

### 2.2.3. Phép đổi tên

#### a. Định nghĩa và khái niệm

Phép Đổi Tên, ký hiệu là , là một toán tử một ngôi không làm thay đổi nội dung dữ liệu mà chỉ thay đổi tên của lược đồ quan hệ. Nó rất cần thiết trong các tình huống sau:

Truy vấn tự tham chiếu (self-join): Khi cần thực hiện Tích Đề-các (hay Kết) một quan hệ với chính nó. Chẳng hạn, để so sánh mức lương của các giảng viên với nhau, ta phải lấy . Tuy nhiên, không thể phân biệt được các thuộc tính như salary ở quan hệ bên trái hay bên phải nếu không đổi tên. Phép Đổi Tên giúp giải quyết vấn đề này bằng cách tạo ra các tên quan hệ và thuộc tính riêng biệt.

Đặt tên cho kết quả trung gian: Khi một biểu thức con trở nên quá phức tạp,  cho phép đặt một tên tạm thời, ngắn gọn, dễ hiểu cho quan hệ kết quả để tiện sử dụng trong các biểu thức truy vấn tiếp theo.

#### b. Biểu diễn bằng các toán tử cơ bản

Phép đổi tên là một toán tử một ngôi quan trọng trong đại số quan hệ, cho phép thay đổi tên quan hệ hoặc tên các thuộc tính mà không làm thay đổi dữ liệu bên trong. Đây là công cụ hữu ích giúp phân biệt các quan hệ giống nhau trong các truy vấn phức tạp hoặc khi cần đánh dấu các kết quả trung gian.

**Đổi tên quan hệ:**

Trong đó:

 là biểu thức đại số quan hệ (hoặc quan hệ nguồn),

 là tên mới sẽ được đặt cho quan hệ kết quả.

Đổi tên quan hệ và các thuộc tính:

Trong đó:  là tên quan hệ mới,  là danh sách các tên thuộc tính mới theo thứ tự tương ứng với các thuộc tính trong quan hệ .

Phép đổi tên giúp làm rõ và thuận tiện hơn trong việc xây dựng các truy vấn phức tạp, đặc biệt cần phân biệt các cá thể cùng quan hệ hoặc quản lý các kết quả trung gian một cách hiệu quả.

#### c. Ví dụ minh họa

Yêu cầu : Tạo một bảng mới từ NHANVIEN nhưng đổi tên cột Ten thành HoVaTen và PhongBan thành BoPhan.

Giải thích : Dữ liệu y hệt, chỉ có tiêu đề cột thay đổi

Giải :

ρ MaNV,HoVaTen,Tuoi,BoPhan,Luong ​ (NHANVIEN)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| MaNV | Ho Va Ten | Tuoi | Bo Phan | Luong |
| NV01 | AN | 28 | Kế toán | 12000 |
| NV02 | Binh | 20 | Kinh doanh | 10000 |
| NV03 | Tuan | 25 | Kỹ thuật | 15000 |
| NV04 | Son | 30 | Kế toán | 12000 |
| NV05 | Cuong | 24 | Kinh doanh | 10000 |

# CHƯƠNG 3. CÁC TOÁN TỬ DẪN XUẤT NÂNG CAO

## Phép giao (intersection)

### 3.1.1. Định nghĩa và khái niệm

Trong Đại số Quan hệ, phép Giao (INTERSECTION) là một toán tử nhị phân (binary operator) được sử dụng để tìm ra các bộ (tuple) xuất hiện trong cả hai quan hệ. Phép giao thể hiện phần dữ liệu chung giữa hai tập quan hệ, nghĩa là chỉ những bộ có mặt đồng thời trong cả hai mới được đưa vào kết quả.

**Nguồn:** [1] Ramez Elmasri, Shamkant B. Navathe, Fundamentals of Database Systems, 6th Edition, Addison-Wesley, 2011.

Phép giao là một trong các phép toán tập hợp cơ bản, cùng với phép hợp (UNION) và phép hiệu (SET DIFFERENCE). Các phép này có nguồn gốc từ toán học và được mở rộng để áp dụng trong mô hình dữ liệu quan hệ.

Khi áp dụng phép giao, hai quan hệ R và S phải tương thích hợp (union-compatible). Điều này có nghĩa là:

* + - * Hai quan hệ phải có cùng số lượng thuộc tính.
      * Mỗi cặp thuộc tính tương ứng giữa hai quan hệ phải có cùng miền giá trị (domain).

Nếu điều kiện này được thỏa mãn, phép giao giữa hai quan hệ được định nghĩa như sau:

R ∩ S ={t ∣ t ∈ R và t ∈ S}

**Kết quả**: là một quan hệ mới bao gồm các bộ có mặt trong cả R và S. Theo quy ước, kết quả sẽ giữ nguyên tên thuộc tính của quan hệ thứ nhất R. Nếu cần, người thiết kế có thể dùng phép đổi tên (Rename – ρ) để điều chỉnh lại tên thuộc tính cho phù hợp với ngữ cảnh truy vấn.

### 3.1.2. Biểu diễn bằng các toán tử cơ bản

Phép giao không phải là một toán tử cơ bản trong Đại số Quan hệ vì nó có thể được biểu diễn lại bằng các phép toán khác như phép hợp (UNION) và phép hiệu (SET DIFFERENCE).

Cụ thể, phép giao có thể được viết lại dưới dạng:

R ∩ S = R − ( R – S )

Điều này có nghĩa là phần giao của hai quan hệ chính là tập hợp các bộ thuộc R sau khi đã loại bỏ những bộ không có trong S. Ngoài ra, trong một số cách biểu diễn khác, phép giao cũng có thể được mô tả dưới dạng kết hợp của phép hợp và phép hiệu như sau:

R ∩ S = (( R ∪ S ) − ( R – S )) − ( S – R )

Như vậy, phép giao là một toán tử dẫn xuất (derived operator), vì có thể được định nghĩa dựa trên các phép toán cơ bản. Tuy nhiên, trong thực tế, việc dùng trực tiếp ký hiệu ∩ giúp các biểu thức truy vấn trở nên ngắn gọn và trực quan hơn nhiều.

**Nguồn:** [1] Ramez Elmasri, Shamkant B. Navathe, Fundamentals of Database Systems, 6th Edition, Addison-Wesley, 2011.

### 3.1.3. Ví dụ minh họa

Xét hai quan hệ có cùng cấu trúc thuộc tính sau:

**STUDENT**

|  |  |
| --- | --- |
| **Fname** | **Fname** |
| Susan | Yao |
| Ramesh | Shah |
| Johnny | Kohler |
| Barbara | Jones |
| Amy | Ford |
| Jimmy | Wang |
| Ernest | Gilbert |

**INSTRUCTOR**

|  |  |
| --- | --- |
| Fname | Lname |
| John | Smith |
| Ricardo | Browne |
| Susan | Yao |
| Francis | Johnson |
| Ramesh | Shah |

Hai quan hệ này có cùng cấu trúc thuộc tính (Fname, Lname), do đó chúng tương thích hợp và có thể áp dụng các phép toán tập hợp như UNION, INTERSECTION và MINUS.

Khi thực hiện phép giao:

RESULT ← STUDENT ∩ INSTRUCTOR

Kết quả thu được là:

|  |  |
| --- | --- |
| **Fname** | **Fname** |
| Susan | Yao |
| Ramesh | Shah |

Kết quả này thể hiện rằng hai cá nhân **Susan Yao** và **Ramesh Shah** đồng thời có trong cả hai quan hệ, nghĩa là họ vừa là sinh viên vừa là giảng viên.

Phép giao cho phép loại bỏ các bản ghi trùng lặp và chỉ giữ lại các bộ thực sự xuất hiện trong cả hai quan hệ, qua đó giúp nhận diện và xử lý các phần dữ liệu chung giữa các bảng trong cơ sở dữ liệu.

### 3.1.4. Tính chất đại số của phép giao

Phép giao có một số tính chất quan trọng trong Đại số Quan hệ, phản ánh trực tiếp các quy tắc trong lý thuyết tập hợp:

**Tính giao hoán :**

Phép Giao là một phép toán giao hoán, nghĩa là thứ tự của hai quan hệ không ảnh hưởng đến kết quả cuối cùng.

R ∩ S = S ∩ R

Ví dụ: Nếu R = {1, 2, 3} và S={2,3,4} thì cả R ∩ S và S ∩ R đều cho kết quả {2,3}.

Điều này thể hiện rằng khi hai quan hệ R và S có cùng cấu trúc (union-compatible), việc hoán đổi vị trí của chúng trong biểu thức không làm thay đổi tập kết quả.

**Tính kết hợp :**

Tương tự, phép Giao còn có tính kết hợp, nghĩa là khi áp dụng phép toán này cho ba hay nhiều quan hệ khác nhau, ta có thể nhóm các phép toán theo bất kỳ thứ tự nào mà không ảnh hưởng đến kết quả.

( R ∩ S ) ∩ T = R ∩ ( S ∩ T)

Ví dụ: Với 𝑅 = {1, 2, 3} , 𝑆 = {2, 3, 4}, và 𝑇 = {3, 4, 5}, kết quả ở cả hai vế đều là {3}.

Tính chất này giúp cho việc biểu diễn và xử lý các truy vấn phức hợp trong hệ cơ sở dữ liệu trở nên linh hoạt hơn.

**Tính phân phối :**

Phép Giao cũng có thể phân phối qua phép Hợp (UNION) hoặc Hiệu (SET DIFFERENCE).

R ∩ ( S ∪ T ) = ( R ∩ S ) ∪ ( R ∩ T )

Ví dụ: Với R={1,2,3,4}, S={3,4,5}, và T={4,5,6}, cả hai vế cho ra tập {3,4}.

Tính chất này cho phép hệ thống tối ưu hóa truy vấn bằng cách chuyển đổi các phép toán phức hợp thành những phép nhỏ hơn, giúp giảm lượng dữ liệu trung gian cần xử lý.

**Nguồn:** [1] Ramez Elmasri, Shamkant B. Navathe, Fundamentals of Database Systems, 6th Edition, Addison-Wesley, 2011.

## Phép kết (join)

Aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

### 3.2.1. Kết theta (theta JOIN)

**Android** hiện đang chiếm khoảng 70% thị phần toàn cầu trong lĩnh vực di động, với IOS : sự bền bỉ trong phân khúc cao cấp

**3.2.2. Kết bằng (equi JOIN)**

điện thoại di động vì Microsoft đã chuyển hướng chiến lược, tập trung vào các lĩnh

**3.2.3. Kết tự nhiên (natural JOIN)**

Aaaaaaaaaa

### 3.2.4. Phép kết ngoài (outer JOIN)

aaaaaaaaaaaaaaaaaa

## 3.3.Phép chia ( Division )

**3.3.1. Khái niệm và ý nghĩa**

Phép Chia (Division – ÷) là một trong những phép toán nhị phân quan trọng trong đại số quan hệ, được sử dụng cho những truy vấn có chứa cụm từ “for all” (cho tất cả).

Phép chia giúp ta tìm ra các giá trị của một thuộc tính trong quan hệ R(X, Y) sao cho giá trị đó liên kết với tất cả các giá trị của thuộc tính trong một quan hệ khác S(Y).

Nói một cách cụ thể hơn, nếu ta có hai quan hệ R(X, Y) và S(Y), thì kết quả của phép chia R ÷ S là một quan hệ T(X) gồm các giá trị X mà đối với mọi giá trị Y trong S, cặp (X, Y) đều tồn tại trong R. Điều này có nghĩa là phép chia dùng để biểu diễn mối quan hệ dạng “X có liên quan đến tất cả các Y trong S”.

Phép chia rất hữu ích trong các tình huống thực tế, khi ta cần tìm các thực thể thỏa mãn tất cả các điều kiện trong một tập xác định.

Ví dụ:

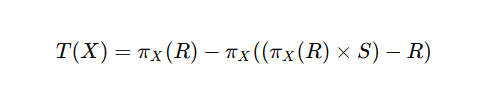
* + - * Tìm các **sinh viên đã đăng ký tất cả các khóa học** trong chương trình đào tạo
      * Tìm các **nhân viên làm việc trong mọi dự án** do một phòng ban quản lý.

Những loại truy vấn này thường khó biểu diễn bằng các phép toán đơn giản, nhưng phép chia giúp mô tả chúng một cách tự nhiên và chính xác hơn.

**3.3.2. Biểu diễn bằng các phép toán cơ bản**

Phép chia có thể được biểu diễn lại bằng các phép toán cơ bản của đại số quan hệ như phép chiếu (π), phép hiệu (−) và phép tích Descartes (×).

Ta có công thức tổng quát như sau:



Trong đó:

* + - * R(X, Y): quan hệ ban đầu chứa cặp giá trị (X, Y).
      * S(Y): quan hệ chứa tập giá trị Y mà ta muốn kiểm tra điều kiện “cho tất cả”.
      * T(X): kết quả phép chia, bao gồm các giá trị X thỏa mãn rằng với mọi Y trong S, cặp (X, Y) đều có trong R.

Ý nghĩa của từng phần trong công thức được giải thích như sau:

* + - * πX​(R)×S: tạo ra tất cả các cặp khả dĩ giữa X trong R và Y trong S
      * (πX(R)×S)−R: loại bỏ những cặp (X, Y) không thực sự tồn tại trong R
      * πX((πX(R)×S)−R): xác định các X thiếu ít nhất một Y trong S
      * Cuối cùng, πX− phần trên sẽ cho ra các X không bị thiếu bất kỳ Y nào trong S, tức là các X liên kết với toàn bộ các Y — đó chính là kết quả của phép chia.

Như vậy, phép chia có thể được xem là sự lọc các phần tử X đầy đủ, loại bỏ những phần tử không có quan hệ với toàn bộ các giá trị Y trong S.

**3.3.3. Ví dụ minh họa**

Xét ví dụ trong cơ sở dữ liệu quản lý nhân sự: “Tìm tên các nhân viên làm việc trong tất cả các dự án được quản lý bởi phòng ban số 5.”

Giả sử ta có các quan hệ sau:

* + - * WORKS\_ON(Essn, Pno): chứa thông tin về các nhân viên (Essn) và các dự án (Pno) mà họ đang tham gia
      * PROJECT(Pnumber, Dnum): chứa thông tin về mã dự án và phòng ban quản lý dự án đó.

Đầu tiên, ta chọn ra tất cả các dự án được phòng ban số 5 quản lý:



Tập kết quả S chính là danh sách các dự án cần xem xét.

Sau đó, ta xác định quan hệ R gồm các cặp (Essn, Pno) thể hiện nhân viên làm việc trong từng dự án.  
Khi đó, ta áp dụng phép chia:

T ← R ÷ S

Kết quả T bao gồm các Essn (mã nhân viên) có trong WORKS\_ON, thỏa mãn điều kiện là tham gia tất cả các dự án trong S.

Từ T, ta có thể chiếu sang quan hệ EMPLOYEE để lấy ra tên nhân viên tương ứng.

Qua ví dụ này, có thể thấy phép chia đặc biệt hữu ích khi xử lý các truy vấn có dạng “cho tất cả”, vốn không thể biểu diễn gọn gàng bằng các phép toán khác trong đại số quan hệ.

**Chương 4. ÁNH XẠ ĐẠI SỐ QUAN HỆ VÀO NGÔN NGỮ SQL**

## 4.1. Ánh xạ các toán tử cơ bản

Đại số Quan hệ (Relational Algebra – RA) cung cấp một tập hợp các phép toán được thiết kế để thao tác trên các quan hệ . Tính chất quan trọng nhất của Đại số Quan hệ là **tính đóng (closure)**: đầu vào của một phép toán là một hoặc hai quan hệ, và **kết quả đầu ra luôn là một quan hệ mới**. Nhờ tính chất này, các phép toán đại số quan hệ có thể được **kết hợp với nhau** **(composed)** để tạo thành các biểu thức, tương tự như việc kết hợp các phép toán số học như cộng, trừ, nhân, chia. Các biểu thức này cho phép định nghĩa một số lượng lớn các truy vấn cho cơ sở dữ liệu quan hệ.

Tập hợp các phép toán cơ bản (fundamental operations) trong Đại số Quan hệ bao gồm:

* Phép Chọn (Selection, *σ*)
* Phép Chiếu (Projection, *π*)
* Phép Tích Descartes (Cartesian product, ×)
* Phép Hợp (Union, ∪)
* Phép Trừ (Difference, − hoặc \)
* Phép Giao (Intersection, ∩)

Các phép toán này được phân loại dựa trên số lượng quan hệ đầu vào:

* **Các Toán tử Đơn nguyên (Unary Operations):** Chỉ hoạt động trên **một quan hệ** duy nhất. Chúng bao gồm Phép Chọn (*σ*), Phép Chiếu (*π*), và Phép Đổi tên (*ρ*).
* **Các Toán tử Nhị nguyên (Binary Operations):** Hoạt động trên **hai quan hệ**. Chúng bao gồm Phép Hợp (∪), Phép Trừ (− hoặc ∖), Phép Tích Descartes (×), và các biến thể của Phép Kết (Join)

## 4.1.1. Ánh xạ của các phép chọn (σ) và phép chiếu (π)

Các phép toán Chọn (*σ*) và Chiếu (*π*) là các phép toán đơn nguyên (chỉ thao tác trên một quan hệ) và là những phép toán cơ bản nhất để thao tác dữ liệu quan hệ

### A. Phép chọn (*σ*)

#### a. Khái niệm

* + Ký hiệu bằng chữ cái Hy Lạp sigma thường (*σ*).
  + **Mục đích:** **Chọn các bộ (tuples/hàng)** thỏa mãn một điều kiện (vị từ - predicate) đã cho.
  + Phép Chọn hoạt động như một bộ lọc (filter), chỉ giữ lại các hàng thỏa mãn điều kiện. Nó có thể được hình dung là sự phân chia ngang (horizontal partition) của quan hệ.
  + **Ký hiệu:** *σC*​(*R*), trong đó *R* là quan hệ đầu vào và *C* là điều kiện chọn (vị từ) được đặt ở chỉ số dưới.
  + **Kết quả:** Quan hệ mới chứa các bộ từ *R* thỏa mãn *C*. Quan hệ kết quả có lược đồ (số lượng thuộc tính) giống như quan hệ đầu vào *R*.
  + **Điều kiện C:** Là một biểu thức Boolean (logic) kết hợp các phép toán ∧ (AND), ∨ (OR), và ¬ (NOT) trên các điều kiện nguyên tử. Điều kiện nguyên tử có thể là so sánh giữa hai tên cột hoặc so sánh giữa tên cột với một giá trị hằng.
  + **Tính chất:** Phép Chọn có tính giao hoán: *σC*1​(*σC*2​(*R*)) = *σC*2​(*σC*1​(*R*)).

#### b. Ánh xạ sang SQL

Phép toán Chọn (*σ*) trong Đại số Quan hệ ánh xạ trực tiếp sang **mệnh đề WHERE** trong câu lệnh SELECT của SQL.

*σC*​(*R*) → **WHERE** *C* (trong câu lệnh SELECT)

* + Điều kiện *C* trong *σC*​(*R*) được đặt trong mệnh đề WHERE của SQL.
  + Trong SQL, các phép toán logic tương ứng là AND, OR, và NOT

### B. Phép chiếu (π)

#### a. Khái niệm:

* + Ký hiệu bằng chữ cái Hy Lạp pi hoa (*π* hoặc Π).
  + **Mục đích:** **Chọn các thuộc tính (attributes/cột)** cụ thể từ một quan hệ, loại bỏ các cột không cần thiết.
  + Phép Chiếu hoạt động như một sự phân chia dọc (vertical partition) của quan hệ.
  + **Ký hiệu:** *π*A​(*R*), trong đó *R* là quan hệ đầu vào và *A* là tập hợp các thuộc tính cần chiếu (các cột cần hiển thị).
  + **Tính chất về trùng lặp:** Vì trong mô hình quan hệ toán học, một quan hệ là một **tập hợp** các bộ (set of tuples), phép Chiếu **tự động loại bỏ các bộ trùng lặp**.
  + **Mở rộng:** Phép Chiếu có thể được mở rộng thành **Phép Chiếu Tổng quát (Generalized Projection)** để cho phép sử dụng các biểu thức số học hoặc hàm trên các thuộc tính trong danh sách chiếu (ví dụ: *πTENNV*,(*HSL*+*HSCV*)×*LUONG*\_*CB*​ (*BANGLUONG*))

#### b. Ánh xạ sang SQL

Phép Chiếu (*π*) trong Đại số Quan hệ ánh xạ trực tiếp sang **mệnh đề SELECT** trong SQL:

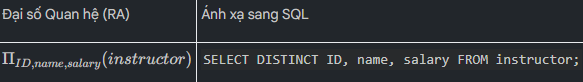
*πA*​(*R*) → **SELECT DISTINCT** *A* (hoặc **SELECT** *A*)

* + Khi ánh xạ *π* (của Đại số Quan hệ thuần túy, vốn tự động loại bỏ trùng lặp) sang SQL, cần sử dụng từ khóa **DISTINCT** trong mệnh đề SELECT để đảm bảo kết quả phù hợp với định nghĩa tập hợp (set version) của Đại số Quan hệ.
  + Nếu từ khóa **DISTINCT** bị bỏ qua, SQL sẽ coi các bảng là đa tập hợp (multiset), cho phép các bộ trùng lặp xuất hiện trong kết quả

### C. Ví dụ chuyển đổi từ ĐSQH sang SQL

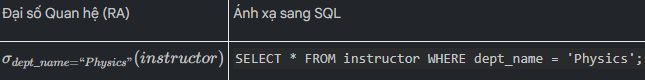
VD: Cho quan hệ *INSTRUCTOR* có lược đồ: *INSTRUCTOR* (*ID*, *name*, *dept*\_*name*, *salary*).

* **Truy vấn 1: Tìm ID, tên và lương của tất cả các giảng viên.**



Hình 4. 1: Tìm thông tin của gv

* **Truy vấn 2: Tìm tất cả các giảng viên thuộc khoa "Physics".**

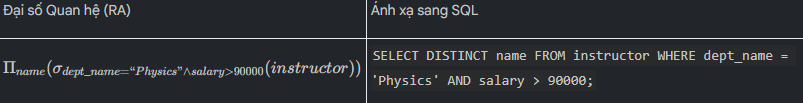


Hình 4. 2: Tìm gv khoa vật lí

* **Truy vấn 3: Tìm tên của các giảng viên thuộc khoa "Physics" có mức lương lớn hơn $90000.**

Bài toán này đòi hỏi sự kết hợp của Phép Chọn và Phép Chiếu.

Phép Chọn được áp dụng trước để giới hạn số lượng bộ (hàng), sau đó Phép Chiếu được áp dụng để chọn các thuộc tính (cột) mong muốn:



Hình 4. 3: Tìm gv khoa vật lí có lương > 90000$

## 4.1.2. Ánh xạ toán tử tập hợp

Trước khi thực hiện bất kỳ phép toán tập hợp cơ bản nào (Hợp, Giao, Trừ), các quan hệ tham gia phải thỏa mãn điều kiện **Tương thích Tập hợp** (Union Compatibility).

Các điều kiện này bao gồm:

* **Cùng số lượng thuộc tính (Arity):** Hai quan hệ phải có cùng số lượng cột.
* **Tương thích miền giá trị (Domain Compatibility):** Các thuộc tính tương ứng (thứ *i*) trong hai quan hệ phải được lấy từ cùng một miền giá trị (domain).

Sự tương thích này đảm bảo rằng kết quả của phép toán cũng là một quan hệ hợp lệ

### A. Phép hợp (∪)

#### a. Khái niệm

Phép Hợp (∪, ký hiệu ĐSQH: *R* ∪ *S*) tạo ra một quan hệ mới bao gồm tất cả các bộ (hàng) có trong quan hệ *R*, hoặc quan hệ *S*, hoặc cả hai.

**Trong SQL, phép Hợp được ánh xạ trực tiếp sang từ khóa UNION**.

**Đặc điểm quan trọng:**

* + Phép toán UNION trong SQL mặc định **tự động loại bỏ các bộ trùng lặp**, phù hợp với định nghĩa toán học rằng một quan hệ là một tập hợp các bộ.
  + Nếu muốn giữ lại tất cả các bộ trùng lặp (tức là làm việc với multisets), SQL có từ khóa UNION ALL. Trong trường hợp sử dụng UNION ALL, số lượng bản sao của một bộ trong kết quả bằng tổng số bản sao của bộ đó trong hai quan hệ đầu vào.
  + Về mặt Đại số, phép toán Hợp có tính chất **giao hoán** (*R* ∪ *S* ≡ *S* ∪ *R*) và **kết hợp**

VD: Tính giao hoán và kết hợp của phép hợp

*a. (E1 ∪ E2) ∪ E3 ≡ E1 ∪ (E2 ∪ E3)*

*b. (E1 ∩ E2) ∩ E3 ≡ E1 ∩ (E2 ∩ E3)*

#### b. Ánh xạ sang SQL

*R* ∪ *S* → **SELECT \* FROM** R **UNION SELECT \* FROM** S**;**.

**Lưu ý:**

**Yêu cầu Union Compatibility:** Cả hai truy vấn con (hai vế của UNION) phải tương thích tập hợp (cùng số lượng và loại thuộc tính).

### B. Phép trừ (− hay ∖)

#### a. Khái niệm

Phép Trừ (Set Difference, ký hiệu ĐSQH: *R*−*S* hoặc *R*∖*S*) tạo ra một quan hệ mới chứa các bộ có mặt trong *R* nhưng **không** có mặt trong *S*.

**Trong SQL, phép Trừ được ánh xạ sang từ khóa EXCEPT**.

* + Lưu ý: Một số hệ thống quản trị cơ sở dữ liệu (DBMS) khác như Oracle hoặc MS SQLServer sử dụng từ khóa ***MINUS*** thay cho EXCEPT.
  + **Phép trừ không có tính giao hoán (*R*−*S* ≠ *S*−*R*).**

**Các cách biểu diễn thay thế (khá phổ biến trong thực tế):**

Phép Trừ thường được mô phỏng bằng cách sử dụng các phép toán truy vấn con (subqueries) hoặc phép kết ngoài (Outer Join), đặc biệt là trong các hệ thống không hỗ trợ trực tiếp EXCEPT.

* **Sử dụng NOT IN:** Dùng mệnh đề WHERE và toán tử NOT IN để loại trừ các bộ trong *R* mà tồn tại trong *S*.
* **Sử dụng NOT EXISTS:** Dùng mệnh đề WHERE và toán tử NOT EXISTS với một truy vấn con trên *S* để tìm các bộ trong *R* không có bộ nào khớp trong *S*. Phương pháp này được sử dụng để mô phỏng sự khác biệt tập hợp.
* **Sử dụng Phép kết ngoài trái (Left Outer Join) loại trừ:** *R*−*S* có thể được ánh xạ thành phép kết ngoài trái *R* LEFT JOIN *S* nhưng **chỉ giữ lại** các bộ trong *R* mà không có đối sánh nào trong *S*. Điều này được thực hiện bằng cách thêm điều kiện WHERE để kiểm tra rằng một thuộc tính khóa trong *S* là NULL (ví dụ: WHERE B.a1 IS NULL). Trong tài liệu, đây được gọi là Left Join Excluding (LJ(E)).

#### b. Ánh xạ sang SQL

*R* – *S hay (R \ S)* → **SELECT \* FROM** R **EXCEPT SELECT \* FROM** S**;**.

**Lưu ý chi tiết về phương pháp trên :**

* **Multiset Difference:** Để giữ lại các bản sao (multiset), SQL sử dụng toán tử **EXCEPT ALL**. Số lượng bản sao của một bộ trong kết quả bằng số bản sao của bộ đó trong *R* trừ đi số bản sao của bộ đó trong *S*, miễn là hiệu số đó dương.
* **Hạn chế của DBMS:** MySQL không hỗ trợ toán tử EXCEPT.

Các cách ánh xạ khác:

Vì EXCEPT không được hỗ trợ phổ biến, phép trừ thường được mô phỏng bằng

cách sử dụng các phép toán Join hoặc truy vấn con.

* + **Sử dụng NOT IN (Truy vấn con):**

*R* − *S* → **SELECT \* FROM** R

**WHERE** (A1, A2, ...)

**NOT IN (SELECT** A1, A2, ... **FROM** S**);**

Áp dụng khi hai quan hệ chỉ có một hoặc một vài thuộc tính tương ứng cần kiểm tra.

* + **Sử dụng NOT EXISTS (Truy vấn con tương quan):**

*R* − *S* → **SELECT** R.\* **FROM** R

**WHERE NOT EXISTS (SELECT \* FROM** S

**WHERE** R.Key = S.Key

**AND** R.A1 = S.A1 **...);**.

Phương pháp này mô phỏng phép trừ bằng cách tìm các bộ trong *R* không có bộ nào khớp trong *S*.

* + **Sử dụng Left Join Loại trừ (LJ(E)):**

*R* − *S* → **SELECT** R.\* **FROM** R

**LEFT JOIN** S **ON** R.Key = S.Key

**WHERE** S.Key **IS NULL;**.

Phương pháp này được gọi là Left Join Excluding (LJ(E)). Truy vấn này giữ lại tất cả các bộ từ *R* không tìm thấy đối sánh nào trong *S*, bằng cách kiểm tra giá trị NULL trong một thuộc tính khóa của *S*. Phương pháp này cũng được sử dụng để ánh xạ phép toán Trừ D (A - B).

### C. Phép Giao (∩)

#### a. Khái niệm

Phép Giao (∩, ký hiệu ĐSQH: *R* ∩ *S*) tạo ra một quan hệ mới bao gồm các bộ có mặt trong **cả** *R* và *S*.

**Trong SQL, phép Giao được ánh xạ trực tiếp sang từ khóa INTERSECT**.

* + Phép INTERSECT cũng tự động loại bỏ các bản sao. Tương tự như UNION, phiên bản INTERSECT ALL tồn tại trong một số hệ thống để giữ lại các bản sao (multisets).
  + Phép Giao có thể được tính toán chỉ bằng các phép Trừ: *R* ∩ *S* = *R* − (*R* − *S*).

**Các cách biểu diễn thay thế (rất hiệu quả và phổ biến):**

Phép Giao thường được biểu diễn bằng các phép toán kết (Join) hoặc truy vấn con vì không phải tất cả các hệ thống đều hỗ trợ INTERSECT (ví dụ: MySQL không hỗ trợ INTERSECT và EXCEPT).

* **Sử dụng Phép kết trong (Inner Join):** Đây là phương pháp hiệu quả nhất để tìm giao của hai quan hệ dựa trên tất cả các thuộc tính. Cụ thể:

*R* ∩ *S* ≡ *R* **INNER JOIN** *S* trên tất cả các thuộc tính chung.

* **Sử dụng IN:** Dùng mệnh đề WHERE và toán tử IN để kiểm tra các bộ trong *R* có tồn tại trong *S*.
* **Sử dụng EXISTS:** Dùng mệnh đề WHERE EXISTS với một truy vấn con trên *S* để tìm các bộ trong *R* có đối sánh trong *S*

#### b. Ánh xạ sang SQL

*R* ∩ *S* → **SELECT \* FROM** R **INTERSECT SELECT \* FROM** S**;**

**Lưu ý chi tiết về cách trên:**

* **Giữ lại trùng lặp (Multiset semantics):** Để giữ lại các bản sao, SQL sử dụng toán tử **INTERSECT ALL**. Số lượng bản sao của một bộ trong kết quả bằng số lượng bản sao tối thiểu của bộ đó trong *R* và *S*.
* **Hạn chế của DBMS:** MySQL không triển khai toán tử INTERSECT.

Các phương pháp ánh xạ thay thế:

Phép Giao là phép toán không cơ bản và có thể được biểu diễn bằng các phép toán khác trong ĐSQH, ví dụ: *R* ∩ *S* = *R* − (*R* − *S*). Trong SQL, nó thường được mô phỏng bằng các phép kết hoặc truy vấn con vì tính hiệu quả cao hơn.

* **Sử dụng Inner Join (IJ) (Phương pháp hiệu quả):**

*R* ∩ *S* → **SELECT** R.\* **FROM** R

**INNER JOIN** S **ON** R.A = S.A **AND** R.B = S.B **...;**.

Phép Join trong (Inner Join) dựa trên tất cả các thuộc tính chung (khi các bảng tương thích tập hợp) tạo ra kết quả giống hệt với phép Giao. Trong thực tế, người ta hay sử dụng Inner Join để tìm Intersection vì nó **nhanh hơn** so với Outer Join có điều kiện.

* **Sử dụng EXISTS (Truy vấn con tương quan):**

*R* ∩ *S* → **SELECT** R.\* **FROM** R

**WHERE EXISTS (SELECT \* FROM** S

**WHERE** R.A = S.A **AND** R.B = S.B **...);**.

Phương pháp này kiểm tra sự tồn tại của một bộ khớp hoàn toàn trong *S* đối với mỗi bộ trong *R*.

* **Sử dụng IN (Truy vấn con):**

*R* ∩ *S* → **SELECT DISTINCT** A **FROM** R

**WHERE** A **IN (SELECT** A **FROM** S**);**.

Áp dụng khi chỉ kiểm tra một thuộc tính hoặc một tập hợp các thuộc tính cụ thể. Toán tử = SOME là tương đương với IN.

* **Sử dụng Left/Right Outer Join Bao gồm (LJ(I)/RJ(I)):**

*R* ∩ *S* → **SELECT** R.\* **FROM** R

**LEFT JOIN** S **ON** R.Key = S.Key

**WHERE** S.Key **IS NOT NULL;**.

Phương pháp này còn được gọi là Left Join Including (LJ(I)). Cách này ánh xạ phép toán Giao (*I*) bằng cách sử dụng Left Join và chỉ giữ lại các bộ trong *R* mà tìm thấy đối sánh trong *S*, kiểm tra bằng điều kiện một thuộc tính khóa của *S* **IS NOT NULL**. Tuy nhiên, các nguồn tin nhấn mạnh rằng Inner Join (IJ) là phương pháp hiệu quả hơn để tìm Intersection

### D. Ví dụ chuyển đổi truy vấn tập hợp

Các phép toán tập hợp (∪,∩,∖) đòi hỏi các quan hệ tham gia phải **tương thích tập hợp** (*Union Compatibility*). Sự tương thích này yêu cầu chúng phải có cùng số lượng thuộc tính (arity) và các thuộc tính tương ứng phải có cùng miền giá trị (domain compatibility).

#### a. Ánh xạ Phép Hợp (∪) → UNION

Phép toán Hợp (*C*∪*N*) tìm ra tất cả các bản ghi tồn tại trong *C* hoặc *N*. Kết quả sẽ loại bỏ các bản ghi trùng lặp (trừ khi dùng ALL).

**Ví dụ D.1: Hợp hai bảng (Loại bỏ trùng lặp)**

Mục tiêu: Tìm danh sách tất cả các sản phẩm hiện có và sản phẩm mới (Discontinued + New + Common).

ĐSQH: *C* ∪ *N*

**SELECT \* FROM** C **UNION SELECT \* FROM** N;

*Lưu ý:* Nếu sử dụng UNION ALL, các bản sao sẽ được giữ lại.

ĐSQH (Multiset): *C* ∪all ​*N*

**SELECT \* FROM** C **UNION ALL SELECT \* FROM** N;

#### b. Ánh xạ Phép Giao (∩) → INTERSECT (và các phương pháp thay thế)

Phép toán Giao (*C* ∩ *N*) tìm các bản ghi sản phẩm/nhà cung cấp/chi phí **chung** (common records) có mặt trong cả *C* và *N*.

**Ví dụ D.2: Sử dụng INTERSECT (Chuẩn SQL)**

ĐSQH: *C* ∩ *N*

**SELECT \* FROM** C **INTERSECT SELECT \* FROM** N;

*Lưu ý:* Toán tử INTERSECT **tự động loại bỏ trùng lặp**. Tuy nhiên, **MySQL không hỗ trợ** toán tử này.

**Ví dụ D.3: Sử dụng INNER JOIN (IJ) (Phương pháp hiệu quả)**

Phép Giao có thể được ánh xạ bằng phép **Kết Trong (Inner Join)** trên *tất cả các thuộc tính* chung. Phương pháp này **thường hiệu quả hơn** so với việc sử dụng Outer Join có điều kiện.

ĐSQH: *C* ∩ *N* ≡ *πC*.∗​(*C*⋈all attributes​*N*)

**SELECT** C.\* **FROM** C

**INNER JOIN** N **ON** (C.PID = N.PID)

**AND** (C.SID = N.SID)

**AND** (C.Cost = N.Cost);

**Ví dụ D.4: Sử dụng EXISTS (Truy vấn con tương quan)**

Phương pháp này kiểm tra liệu có tồn tại bộ khớp hoàn toàn trong *N* cho mỗi bộ trong *C* hay không.

ĐSQH: *C* ∩ *N* ≡ *σ*∃*n*∈*N*(*C*=*n*)​(*C*)

**SELECT** \* **FROM C**

**WHERE EXISTS** (**SELECT** \* **FROM** N

**WHERE** (C.PID = N.PID)

**AND** (C.SID = N.SID)

**AND** (C.Cost = N.Cost););

Phương pháp này được coi là một truy vấn chuyên biệt (specialized query) và **không hiệu quả** bằng INNER JOIN (Q3).

**Ví dụ D.5: Sử dụng LEFT JOIN INCLUDING (LJ(I))**

Phép Giao (*I*) có thể được ánh xạ bằng Left Join Including (LJ(I)). Điều này đòi hỏi phải sử dụng điều kiện WHERE ... IS NOT NULL (Including Predicate) trên một thuộc tính khóa của bảng bên phải (*N*) để giữ lại các bản ghi khớp.

ĐSQH: *I* =LJ (*I*)

**SELECT** C.\* **FROM** C

**LEFT JOIN** N **ON** (C.PID = N.PID)

**AND** (C.SID = N.SID) **AND** (C.Cost = N.Cost)

**WHERE** (N.PID) **IS NOT NULL**;

#### c. Ánh xạ Phép Hiệu (∖) → EXCEPT (và các phương pháp thay thế)

Phép toán Hiệu (*C* ∖ *N*) tìm các bản ghi **chỉ có trong** *C* mà **không có** trong *N*. Trong bối cảnh sản phẩm, đây là các bản ghi đã ngừng sản xuất (Discontinued Records).

**Ví dụ D.6: Sử dụng EXCEPT/MINUS (Chuẩn SQL)**

ĐSQH: *C* ∖ *N*

**SELECT** \* **FROM** C **EXCEPT SELECT** \* **FROM** N;

*Lưu ý:* Oracle sử dụng từ khóa **MINUS** thay cho EXCEPT. Cả hai toán tử này đều yêu cầu **tính tương thích tập hợp**.

**Ví dụ D.7: Sử dụng LEFT JOIN EXCLUDING (LJ(E)) (Phương pháp thay thế phổ biến)**

Phép Hiệu *D*(*C* − *N*) được ánh xạ trực tiếp bằng cách sử dụng **Left Join Excluding (LJ(E))**. Phương pháp này giữ lại tất cả các bộ từ *C* không tìm thấy đối sánh trong *N*.

ĐSQH: *D*(*C* − *N*) = LJ(*E*)

**SELECT** C.\* **FROM** C

**LEFT JOIN** N **ON** (C.PID = N.PID)

**AND** (C.SID = N.SID) **AND** (C.Cost = N.Cost)

**WHERE** (N.PID) **IS NULL**;

*Lưu ý quan trọng:* Điều kiện WHERE (N.PID) Is Null là predicate "Excluding" (E). Ta **chỉ cần kiểm tra một thuộc tính khóa** (ví dụ: PID) của bảng bên phải (*N*) là đủ, vì nếu thuộc tính khóa này là NULL, thì toàn bộ bộ đó không có đối sánh.

**Ví dụ D.8: Tìm các sản phẩm mới (New Records) D(N-C)**

Phép toán Hiệu *D*(*N* − *C*) (các sản phẩm có trong *N* nhưng không có trong *C*, tức là Newly Available) là đối xứng của *D*(*C* − *N*) và được ánh xạ bằng **Right Join Excluding (RJ(E))**.

ĐSQH: *D*(*N* − *C*)=RJ(*E*)

**SELECT** N.\* **FROM** C

**RIGHT JOIN** N **ON** (C.PID = N.PID)

**AND** (C.SID = N.SID) **AND** (C.Cost = N.Cost)

**WHERE** (C.PID) **IS NULL**;

## 4.1.3. Ánh xạ tích đề-các

## 4.2. Ánh xạ các phép kết nối

## 4.2.1. Ánh xạ Natural Join

## 4.2.2. Ánh xạ Outer Join

## 4.3. Ánh xạ các toán tử nâng cao khác

# KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

sách **Fundamentals of Database Systems** của **Elmasri & Navathe (6th edition) Chương 6**

**Tài liệu bạn cung cấp trên GeeksforGeeks có tiêu đề "Introduction of Relational Algebra in DBMS"**

**"Mapping relation algebra operators into SQL queries: A database case study"  
  
Unit 4 Relational Algebra (Using SQL DML Syntax): Data Manipulation Language For Relations  
  
Database System Concepts (Silberschatz, Korth, Sudarshan, 7th Edition (2020)), 1. Đại số Quan hệ Cơ bản (Basic Relational Algebra) nằm ở chapter 2, Đại số Quan hệ Nâng cao và Ngôn ngữ Truy vấn Khác Vị trí: Chương 27 (Online Chapter: Pure Query Languages)**

**A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, elational Algebra cơ bản → Chapter 5, Ứng dụng nâng cao → Chapter 23 (Query Processing) & Chapter 24 (Distributed DBMSs)**